

# ツインシティ倉見地区 まちづくりニュース

このまちづくりニュースは「新幹線新駅の誘致」と「ツインシティのまちづくり」の情報をお知らせするものです。

## 「東海道新幹線新駅誘致地区周辺まちづくり連絡協議会」 の開催状況についてお知らせします

～新型コロナウイルス感染拡大防止に努めながら取り組みを進めています～

### 第3回・第4回役員会

- ・ 次回の幹事会では、**まちづくりのイメージが持てる新たなゾーニング案**をお示ししていくとともに、事例紹介（千葉県柏市）と併せてまちづくりの意見交換を進めていくことになりました。
- ・ 県と町では、**JR東海と2回目以降の技術相談**をするため、「骨格道路の配置に係る検討のためのたたき台」をとりまとめ、役員の方からご意見を伺いました。

#### 開催概要

	日時	場所	概要
第3回	1月13日（木） 午後7時から	倉見地域集会所 1階ホール	次回幹事会で行う講演会の内容確認及び今後の進め方についての意見交換。
第4回	3月10日（木） 午後7時から	倉見地域集会所 1階ホール	地区の将来像検討のためのゾーニング案及び骨格道路案についての意見交換。

#### 主な意見

- ・ 幹事会の役割は、**まちづくりの絵を皆さんと一緒に上げていくこと**。その手助けとなるような講演会にしてもらいたい。（会長）
- ・ 24ヘクタール（新駅周辺整備検討区域）の規模だと駅前広場周辺を整備する程度となってしまう。
- ・ **南北道路**（南北に新幹線高架下を抜ける道路）は必要だと思うが、**大型車の通過道路になったら困るので**、路線バスが通れる幅員でいい。
- ・ **東西の道路**（南北道路から東側へ向かう道路）は土地利用にもよるが生活道路が整備されると思うので、**骨格道路としての必要性はない**と今の時点では思う。
- ・ **周回道路**（駅前広場周辺を南北に通れる道路）については必要だと思うが、骨格道路としてではなく**交通(駅前)広場と一体整備**をしていけばいい。



## 第3回幹事会

まちづくりの参考とするため、つくばエクスプレス（TX）の柏の葉キャンパス駅周辺地区で進められているまちづくりと、ツインシティ倉見地区に必要な共通点（駅前広場、骨格道路、空間の使い方）について、**新たなゾーニング案及び骨格道路案を交えて紹介**し、幹事から「ツインシティを前進させるためには県町が連携を密にしないといけない」などの意見がありました。**引き続き、地元の皆さまとまちづくり計画の具体化に努めてまいります。**

### 開催概要

日時：3月28日（月） 午後7時から  
場所：倉見地域集会所 1階ホール  
講演：先進事例から考えるツインシティ倉見地区のまちづくり  
～(千葉県柏市) 柏の葉キャンパスタウンのまちづくり～  
議事：令和3年度事業報告及び決算の承認



### 講演会資料抜粋

今後に向けて、これから皆さまと一緒に取り組んでいくこと

#### 【まちの将来を考える】

- ・スケジュールの共有化を図っていく
- ・まちづくりの必要性についてご理解をいただく
- ・将来の倉見地区のまちを皆さまとイメージしていく



#### 【まちの計画を検討してみる】

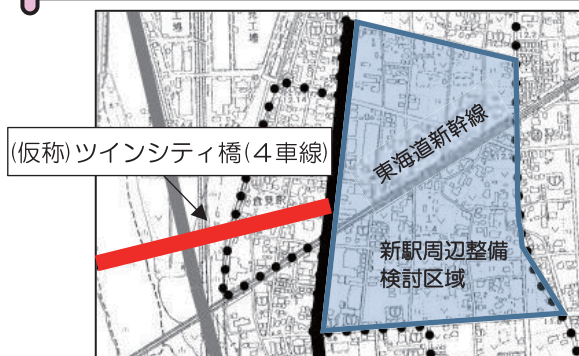
- ・具体的な土地利用の検討
- ・都市に必要な都市施設（道路、公園など）などの検討
- ・事業手法の検討



#### 【まちの計画をつくってみる】

- ・イメージした将来の倉見地区のまちを土地利用計画図においてみる

## 都市計画道路倉見大神線（（仮称）ツインシティ橋）の進捗状況



（都）倉見大神線は、ツインシティ大神地区土地区画整理事業区域内（平塚市）で令和4年度完成を目指して進められていますが、当該区間の完成後は、引き続き、橋りょう部区間（（仮称）ツインシティ橋）に事業着手していくため、**（都）倉見大神線について、令和5年度の都市計画変更を目指しています。**

引き続き、協議会の活動に対する皆さまのご理解、ご協力をお願いします。

### 【まちづくりに関するご意見をお寄せ下さい】

まちづくりに関するご質問・ご意見等がございましたら、お気軽に下記までご連絡下さい。担当の職員がご自宅にお伺いするなどし、説明をさせていただきます。

〒253-0196 神奈川県高座郡寒川町宮山 165 番地  
寒川町 拠点づくり部 倉見拠点づくり課  
TEL：0467-74-1111（内線741） FAX：0467-74-2833  
ホームページ：http://www.town.samukawa.kanagawa.jp

※ホームページ上の「メールフォームによるお問い合わせ」から、メールでのお問い合わせも可能です。